**Interval**

 let interval = setInterval(() => {

            this.setDisplayTime();

        }, 1000);

        setTimeout(() => {

            clearInterval(interval);

        }, 10000);

O método setInterval é utilizado para executar uma ação contínua em determinado tempo, o tempo é passado como segundo parâmetro em milissegundos.

1000 millisegundos equivalem à 1 segundo, estamos dizendo aqui que o método vai executar ação a cada segundo, a ação que determinamos é de trocar o tempo do display, dando assim a impressão de que o tempo está sendo executado em tempo real.

Podemos salvar esse Interval em uma variável, e podemos com o método “setTimeout” executar uma ação só depois de um determinado tempo.

Como passamos 10000 millisegundos, isso equivale a 10 segundos, ou seja a ação será executada somente daqui a 10 segundos.

Com o método clearInterval podemos passar um id de interval e parar sua execução.

A instrução acima basicamente serve para mostrar a hora em tempo real e parar sua execução daqui a 10 segundos.